

ТОП 10 ПРАВИЛ

Как заранее **избежать 99,5%**
внештатных ситуаций
во время прямого эфира



ЭФИР
ОНЛАЙН



1. Интернет канал

Важна как скорость, так и задержка (пинг). При нестабильном соединении возможно подвисание трансляции.

Проверить на сайте speedtest.net, скорость должна быть от 20 мбит/с, пинг максимум 200 мс



2. Мощность ПТС (системного сервера)

Слишком слабый компьютер не сможет быстро обработать исходящий поток, изображение будет дёргаться.

Желательно иметь процессор минимум с 4 ядрами, частотой от 2,9ГГц.



3. Качество коммутации

Ненадёжные кабели при подключении могут давать сбои, картинка и звук могут сыпаться или отключаться.

Убедиться в надёжности соединений всех разъёмов.



4. Радиомикрофоны и другое беспроводное оборудование

Если радиоканал будет слабый (обычно так на очень дешевой технике) то возможно шипение и потрескивание звука.

Проверить в наушниках качество передачи звука и убедиться, что нет помех.



5. Проверка эфира до начала трансляции

Изображение может быть не синхронизированно со звуком.

Проверить эфир с итоговой ссылкой, изображение должно совпадать со звуком.



6. Включение записи трансляции

Запись может не записываться в файл или записываться неправильно.

Включить запись и проверить, что звук и изображение пишутся одновременно в файл.



7. Проверка всех презентаций и дополнительных файлов

Проверить все слайды в презентации на компьютере. Убедиться, что слайды не содержат ошибок.



8. Проверить заряд всех аккумуляторов и батареек

Аккумулятор может разрядиться в процессе трансляции.

Вручную проверить каждый аккумулятор на камере, все батареи и аккумуляторы должны быть заряжены на 100%



9. Микрофонные частоты должны быть разные

Если работает более 1го микрофона, то частотные каналы не должны пересекаться между собой. Убедиться, что частоты разные, информация о частотах находится на базе.



10. Настройки камер и выходной поток должны совпадать

Разрешение, частота кадров должны быть одинаковы на камерах и на выходящем канале, иначе будут рывки картинки.

Проверить в камере и в программе одинаковые установки.